



Sab 2 dic h 9:30

inizio registrazione h 9:00

CoderDojo@School

Cosa:

- crea il tuo videogioco con **Scratch** (7-17 anni)
- crea la tua App con **App Inventor** (9-17 anni)
- crea il tuo videogioco 3D con **Unity 3D** (11-17 anni)
- disegna il logo della tua scuola con **Inkscape** (7-17 anni)
- avvicinati alla robotica con **Sapientino DOC** (5-6 anni)
- crea tecnologia da indossare con **DressCode** (6-17 anni)
- crea il tuo videogioco con **ScratchJr** in russo (3-10 anni)

Dove: Scuola Secondaria M. Curie
Via Lombardia 8 – San Martino Siccomario (PV)

Cosa serve:

- un computer portatile (oppure un tablet per ScratchJr)
- una merenda
- un genitore che resti con te per la durata dell'evento

Per maggiori informazioni scrivi a coderdojopv@compvter.it oppure visita il sito <http://coderdojo.compvter.it> → sul sito sono indicati **i software da installare per partecipare** ai Laboratori



Vuoi navigare sicuro in Rete?

Allora **Minori e consapevolezza** fa per te!

È impensabile limitare lo sviluppo delle tecnologie: evoluzione del genere umano e strumento di comunicazione, crescita e democrazia. Ma è necessario tutelarci dai rischi che derivano da un uso errato delle tecnologie. Ecco... in quelle parole, "uso errato", troviamo la chiave del problema e la nostra possibilità di intervenire per proteggerci e tutelarci. Scopriamo insieme come.

Laboratori di:

- Scratch
- App
- Unity 3D
- Inkscape
- Sapientino
- DressCode
- ScratchJr



INKSCAPE



kids
learning
dresscode

Iscrizioni aperte dalle ore 20:30 di martedì 28 novembre su
<https://coderdojopv.eventbrite.it>





Sab 2 dic h 9:30
inizio registrazione h 9:00

In parallelo al CoderDojo per i tuoi figli, potrai seguire un incontro di sensibilizzazione nel quale il sociologo Riccardo Codevilla, esperto in gestione del tempo e delle emozioni, ci aiuterà a riflettere su questi temi, così utili nella vita di figli e genitori.

La Creatività: chi è più creativo? L'adulto o il bambino?

L'Intelligenza emotiva è quella straordinaria capacità adattiva che ci permette di modularci e sopravvivere, riconoscendo e gestendo le impressioni che il mondo esterno ci suscita.

Tutto ci provoca emozioni: ecco perché è importante riconoscerle, dare ascolto a questi segnali, questi messaggi che il nostro corpo ci manda, per superare in modo eccellente le avversità e le prove della vita privata, scolastica e lavorativa.

In questo incontro andremo a vedere come le emozioni possano condurre alla Creatività e come essa possa essere stimolata in adulti e bambini.

La creatività è qualcosa di innato o si può apprendere?

Scuola Secondaria M. Curie — Via Lombardia 8 – San Martino Siccomario (PV)

Iscrizioni aperte dalle ore 20:30 di martedì 28 novembre su
<https://coderdojopv.eventbrite.it>